

胡天乐

求职意向：技术研发工程师



男 | 24岁 18118167910 StarryFrankie hello@hutianle.com

个人优势

- 南京理工大学 2027 届计算机科学与技术学硕在读，实习经历先后覆盖中科院软件所、百度、华为；以主要撰写人身份形成发明专利，对应结果上线百度搜索首页
- 本科阶段成绩排名前 1%，获国家奖学金、江苏省三好学生，并取得荣誉学士学位。
- 具有非常完整的大模型应用链路经验：本地化部署、训练调优、Agent 开发均有项目落地。
- 积极主动、以学习和实践为兴趣。长期以独立开发者身份参与开源：作为主要贡献者参与 GitHub 400+ Star 项目 iDeer，个人另有近 10 个开源项目，部分项目在社媒获赞过 5,000+。
- 外语能力。CET-6 561，CET-4 612。

实习经历

华为技术有限公司 大模型算法

2026.06-2026.09

内容：

一、本体驱动的自然语言数据分析 Agent

- 建模 60 余个本体类与 6 张业务表的 OBDA 映射，以 TTL / SKOS / Fuseki / Ontop 构建 SPARQL→SQL 查询链路
- 提出辅助类剪枝机制，解决含税 / 未税与日月粒度多表命中导致同一业务数据被重复统计（结果约翻倍）的问题
- 将场景定义由 SKILL 迁入本体，使场景在运行时动态发现、新增场景无需改代码、上下文仅装载命中场景
- 设计前置查询的边界校验链路，区分语义层不连通与能力范围超限两类边界分别拦截
- 将流水归因由固定检查单一资源项改为按流水变化方向自适应定位主因，消除资源与流水变化方向倒挂时的机械误归因
- 开发 3 个业务场景与 10 个可复用能力，构建 6 个通用 MCP 工具与 10 个私有 MCP 工具

实习成果：

- 50 题端到端正确率 94%，较原 NL2SQL 方案 84% 提升 10 个百分点；差值全部落在边界题，系统从「任何问题都给答案」变为「能判断自己答不了并说明边界」
- 交付可运行 Demo 与完整预研材料，回答「本体能否替代 NL2SQL」这一立项问题，后续计划接入团队最终系统

百度在线网络技术（北京）有限公司 算法工程师

2025.11-2026.02

内容：

一、生成式搜索的视频多模态重排序

- 设计语义分段结合时间密度调节的九宫格「内容图像」表征，在固定九帧预算下保留片段内变化与片段间叙事逻辑
- 对比绝对打分 / pairwise / groupwise 三种评价形式后采用 pairwise，结合上游初排仅取 Top-2 候选，使评价成本固定、不随候选集规模增长
- 构建偏好监督数据链路：以 200 对人工基准选型主判模型，经主判 + 两路复核从 10,000 条筛出 6,700 条（保留率 67%）
- 对接 int4 量化 Qwen2.5-VL-72B 的 LoRA 微调，近线部署下以评价质量优先，量化解决单机显存与吞吐成本

二、基于 ReAct 的检索内容可信度评估与事实校验

- 针对生成式搜索中「时效性高但保真度低」的内容被直接总结为事实的问题，设计覆盖单文档质量、单条论断可信度、整批召回充分性等多层级的内容质量评分
- 硬信号（时效 / 互动）走规则、语义判断（反常识 / 多源一致）走模型；多源一致性含同源转载去重，避免单一源头扩散被误判为多方佐证
- 按 query 意图动态调权（事实型抬高权威性 & 多源一致，教程生活类抬高 UGC 与互动），兼顾事实类拦截与生活类召

实习成果：

- 1. 重排方案经千分之一线上流量连续五天验证，跳转点击率与播放留存均相对约 4%，效果显著
- 2. 推动模型及配套流程上线百度搜索首页
- 3. 相关方法撰写为发明专利 CN122470267A（主要撰写人、第三发明人，已公开）
- 4. 事实校验方案完成可用 Demo，离线验证中拦截虚假梗图类内容，同时正确放行模型知识截止之外的真实事件

中国科学院软件研究所

大模型算法工程师

2025.05-2025.11

内容：

- 一、多智能体中控策略的强化学习训练（GRPO）
- 1. 以 GRPO 训练中控 Agent 策略替代原行为树方案，输出结构化短指令完成资源调度、冲突仲裁与全局策略切换
 - 2. 设计规则分 / 裁判模型分 / 局末胜负分三类信号混合的奖励，局末分按折扣回填至各决策步并对关键步加权
 - 3. 定位并治理三类奖励黑客问题
 - 4. 基于 verl + vLLM 在 8×4090 上训练 Qwen 7B 级 LoRA，经 gRPC 对接 Java 仿真后端，累计约 400 步更新、约 2.5 万局仿真
 - 5. 以 vLLM 本地部署 Qwen 并搭建内部文档 RAG，以 LLM-as-Judge 双口径评估回答质量与忠实度
- 二、沙盘仿真可视化与训练调试系统
- 1. 基于既有 gRPC 接口自建 Flask 调试前端
 - 2. 实现实时态势推送、整局回放、状态注入
- 实习成果：
- 1. 对打测试中低难度档胜率八成以上、最高难度档约六成，僵局与超时局占比下降、平均对局回合数缩短，在训练未覆盖的态势下仍保持优势
 - 2. 调试系统被团队连续使用约三个月至一期工程结束，用于向甲方演示

项目经历

面向零样本细粒度类别的 GMNER 图文数据合成

研究者

2026.02-至今

内容：

- 1. 构建 Planner / 定位生图 / Sentence 三模块图文合成系统，为训练集中零样本的 38 个细粒度类别生成带视觉定位的 GMNER 监督
 - 2. 设计实体定位头并与 SD3.5 注意力 LoRA 联合训练（L_flow + L_ground），图像与实体框同步产出，规避外部检测器在长尾类别上的偏差传入监督
 - 3. 定位 Sentence 模块的退化句瓶颈（生成句过短、除转发信息外仅含实体名），在 SFT 基础上引入 GRPO，以实体出现、重复度、句长构造 reward
 - 4. 建立结构过滤与组装流程，合成 1,000 条样本并入原训练集 880 条，以独立的下游 GMNER 实验评估增强效果
- 业绩：
- 1. unseen 类 GMNER F1 由 2.80 提升至 28.64，整体 F1 由 13.76 提升至 31.63（严格三元组口径，实体边界、类型与视觉定位需全部正确）
 - 2. 引入 GRPO 后并入的训练样本反而减少 68 条，整体 F1 仍提升 2.99——增益来自合成数据质量而非训练量
 - 3. 工作形成在研论文

教育经历

南京理工大学

硕士

计算机科学与技术

2024-2027

1. 一等奖学金

南京信息工程大学

本科

计算机科学与技术

2020-2024

- 1. 任计算机学院科学技术协会主席
- 2. 国家奖学金、校长奖学金、企业奖学金、一等奖学金
- 3. 江苏省三好学生